



www.onderde10.nl



@Onder.de.10

¿activo en Instagram? estiquétanos o usa el hashtag:
#Bajoel10

¿no te gusta leer? Entonces visita nuestra página web para ver la explicación en video.

BAJO EL DIEZ 10

Reglas del juego

Bajo el 10!

Bajo el 10 es un juego de cartas holandés. El juego se creó en Wes-Friesland, una región del norte, y es conocido como "juega tu carta y a disfrutar!". Este es también el encanto del juego. Competitividad y diversión en un mismo juego. Juega en casa, con amigos en un café o de vacaciones.

Bajo el 10 se puede jugar en cualquier lugar y cualquier momento.

Inicio del juego

Cada jugador recibe 5 cartas. Cada carta con su propio valor y color. El resto de las cartas se utilizan como stock, es lo que llamaremos el montón cerrado, y se coloca en el centro de la mesa. Para comenzar se le da la vuelta a la primera carta del montón cerrado y se coloca al lado de este, en lo que llamaremos el montón abierto.

Objetivo del juego

El objetivo es acabar el juego con el menor número de puntos posible. El jugador a la izquierda del repartidor inicia el juego colocando una carta de las que tiene en su mano sobre la mesa boca arriba. A continuación cogerá o bien la carta superior del montón cerrado o bien la del montón abierto. Una vez elegida la carta, se colocará la carta jugada en primer lugar en el montón abierto. Y así termina el turno del jugador y comienza el siguiente.

También es posible jugar con combinaciones, no sólo con cartas individuales. Las posibles combinaciones las encontrarás en las siguientes páginas.

Ejemplo

el montón cerrado



el montón abierta



la carta jugada.

Después de tomar una carta, coloca la carta jugada en la parte superior del montón abierto.





¿Tienes menos de 10 puntos en tu mano?

Entonces puedes elegir finalizar la ronda. Si es tu turno y tienes menos de 10 puntos en tu mano puedes gritar “**Bajo el 10**”! y la ronda termina inmediatamente. Si tu puntuación es la más baja, entonces ganas la ronda. En ese caso se anotan los puntos de cada jugador y el ganador recibe 0 puntos.

¿Qué sucede si alguien tiene una puntuación menor?

Si gritas “**Bajo el 10**” y algún jugador tiene los mismos puntos que tu o menos, entonces pierdes la ronda. En ese caso recibes la puntuación de tu mano más una penalización de 20 puntos. Y el otro jugador con menos puntos pasa a ser el ganador y recibe, por tanto, 0 puntos.



¿Cuándo termina el juego?

Después de cada ronda, se registra la puntuación de cada jugador. El jugador que llega a más de 150 puntos queda eliminado del juego. A partir de ese momento, hay 2 opciones:

Opción 1: ¡Continuar jugando hasta el final amargo! El último jugador en pie gana. ¿Quién saldrá triunfante al final?

Opción 2: Se detiene el juego y el jugador con la menor cantidad de puntos es el ganador.

Ten en cuenta: Asegúrate de acordar esto juntos antes de comenzar el juego

Sin embargo, en el proceso, hay maneras de reducir tu puntuación:

- Si alcanzas exactamente 100 puntos, reduces tu puntuación a 50 puntos.

- Si llegas a los 150 exactos, tu puntuación se reduce a la mitad, a 75 puntos.





Otras reglas

Carta en la mesa pesa! :Una vez colocada una carta sobre la mesa esta no se puede cambiar porque...carata en la mesa pesa!

Cuando se agota el montón cerrado, se barajar de nuevo el montón abierto, excepto la carta de arriba, y se utiliza como montón cerrado. Las cartas bono (ver página siguiente) que ya se han jugado, se retiran del juego.

Al colocar una carta o combinación de cartas sobre la mesa, siempre debes coger una carat nueva de uno de los montones. Esto también se aplpica a las cartas bono. (ver página siguiente).

Golpe de suerte: Si coges una carta del montón cerrado y tiene el mismo valor uqe la carta que acabas de jugar, puedes colocar esa nueva carta directamente sobre el montón abierto, y tu turno ha terminado. Si esto sucede con tu última carta has tenido un Golpe de suerte! y ya no te quedan cartas en la mano, la partida termina y tu tienes 0 puntos. Se procede a contar los puntos del resto de jugadores.



Posibles combinaciones:



Carta única

: Carta única



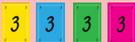
1 Par

: Dos cartas del mismo valor



3 de una clase

: Tres cartas del mismo valor



4 de una clase

: Cuatro cartas del mismo valor



Calle pequeña

: 3 o 4 cartas consecutivas y del mismo color



Calle grande

: 5 cartas consecutivas



Flush

: 5 cartas del misma color

¡Estas son las reglas del juego! ¡ A divertirse!



¿Preparado para un desafío adicional?

¡Añade las cartas bono!

Las cartas de bonificación añaden una dimensión adicional al juego. Puedes usar estas cartas para dar un giro inesperado. Pero ten cuidado, si tienes una carta de bonificación en tu mano cuando alguien grita "Bajo el 10!", te costará los puntos indicados en la carta de bonificación.

Otras reglas de las cartas bono:

- con una carta bono en la mano no puedes gritar "Bajo el 10" o ganar una partida..
- Cuando una carta bono se tira en el montón, está prohibido volver a cogerla.
- Antes de jugar una carta bono, deberás haber cogido una carta de alguno de los montones.



Cambia toda la mano (o +20 puntos de penalización)

Con esta carta puedes cambiar todas tus cartas por las de otro jugador al azar, sin importar cuántas cartas tenga el jugador en cuestión en la mano.



El Joker (o +10 puntos de penalización)

Esta es una carta comodín, que puede sustituir cualquier carta que quieras. Ideal cuando solo te falta una carta para hacer una combinación (por ejemplo:

8,9,10,11,joker) 



Cambia una carta (o +5 puntos de penalización)

Con esta carta puedes cambiar una carta, a elegir, por otra de un jugador al azar. Deberás entregar una carta, sin que se vea, al otro jugador y coger una carta de su mano a cambio.



¿Activo en Instagram? estiquétanos o usa el hashtag:

#Bajoel10



www.onderde10.nl



@Onder.de.10

