



www.underde10.nl



@Onder.de.10

Kommen Sie auf Instagram oder nutzen Sie den Hashtag:
#Unter10

Keine Sehnsucht nach der Lire? Dann treffen Sie sich auf unserer Website
Die Online-Erklärung des Spiels (Video).

UNTER ZEHN 10 SPIELREGELN

Unter 10

Unter 10 ist ein Kartenspiel, das in Westfriesland entstanden ist. Das Spiel ist bekannt als "Schön spielen" und gleichzeitig "Sitzen Sie bequem". Das ist auch der Charme des Spiels. Wettbewerbsfähigkeit trifft auf Geselligkeit. Egal, ob du zu Hause, auf einer Geburtstagsfeier, beim Camping oder auf der Terrasse spielst - **Unter 10** kann überall und zu jeder Zeit gespielt werden.

Spielbeginn

Jeder Spieler erhält 5 Karten. Diese Karten haben jeweils einen eigenen Wert und eine Farbe. Die übrigen Karten werden als Vorrat verwendet (das nennen wir den geschlossenen Stapel). Du legst ihn in die Mitte des Tisches. Die oberste Karte wird umgedreht und neben den geschlossenen Stapel gelegt (das nennen wir den offenen Stapel).

Spielziel

Das Ziel des Spiels ist es, so wenige Punkte wie möglich auf der Hand zu haben. Das Spiel wird von demjenigen eröffnet, der links vom Geber sitzt. Derjenige, der an der Reihe ist, legt eine Karte aus seiner Hand offen auf den Tisch und nimmt dann entweder die oberste Karte vom geschlossenen Stapel oder die oberste Karte vom offenen Stapel. Nachdem eine neue Karte genommen wurde, wird die gespielte Karte auf den offenen Stapel gelegt. Der Zug ist jetzt vorbei.

Neben einzelnen Karten können auch Kombinationen abgelegt werden. Alle möglichen Kombinationen findest du auf den folgenden Seiten.

Beispiel:

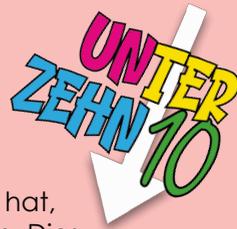
Geschlossener Stapel

Offener Stapel



die gespielte Karte

Nach dem Verpacken platzieren eine neue Karte, die gespielt wurde Karte über den offenen Stapel



Hast du weniger als 10 Punkte auf der Hand?

Sobald ein Spieler weniger als 10 Punkte auf der Hand hat, kann er sich dafür entscheiden, die Runde zu beenden. Dies ist erst möglich, wenn der Spieler selbst an der Reihe ist. Er ruft dann **“Unter 10!”** Die Runde endet sofort! Dieser Spieler gewinnt die Runde, wenn er die niedrigste Punktzahl hat. In diesem Fall werden die Punkte jedes Spielers notiert. Der Gewinner erhält in diesem Fall 0 Punkte.

Was ist, wenn jemand eine niedrigere Punktzahl hat?

Wenn du **“Unter 10!”** ruft und es gibt einen Spieler, der die gleiche Anzahl oder weniger Punkte hat, verlierst du die Runde. In diesem Fall erhältst du 20 Strafpunkte plus die Anzahl der Punkte auf deiner Hand. Der Spieler mit der niedrigsten Punktzahl gewinnt in diesem Fall die Runde und erhält daher 0 Punkte.



Wann endet das Spiel?

Nach jeder Runde werden die Punkte jedes Spielers aufgeschrieben. Ein Spieler, dessen Punktzahl 150 Punkte überschreitet, scheidet aus dem Spiel aus und spielt nicht mehr mit. Die anderen setzen das Spiel fort, bis ein Gewinner übrig ist. Beachte jedoch, dass es auf dem Weg zu den 150 Punkten mehrere Möglichkeiten gibt, deine Punktzahl zu halbieren:

- Erreichst du genau 100 Punkte, wird deine Punktzahl auf 50 halbiert!
- Erreichst du genau 150 Punkte, wird deine Punktzahl auf 75 halbiert!





Weitere Regeln

“Gelegt ist gelegt”: Sobald du eine Karte auf den Tisch gelegt hast, kannst du die Aktion nicht rückgängig machen, denn “Gelegt ist gelegt”.

Wenn der geschlossene Stapel aufgebraucht ist, wird der offene Stapel - mit Ausnahme der obersten Karte - erneut gemischt und als neuer geschlossener Stapel verwendet. Die bereits gespielten Bonuskarten (siehe nächste Seite) werden aus dem Spiel genommen.

Beim Ablegen einer Karte oder einer Kartenkombination nimmst du immer eine neue Karte. Dies gilt auch für die Bonuskarten (siehe nächste Seite).

Glücklicher Zufall: Wenn du eine Karte vom geschlossenen Stapel nimmst und sie den gleichen Wert wie die Karte hat, die du gerade abgelegt hast, kannst du diese Karte direkt oben auf den offenen Stapel legen und dein Zug ist beendet. Du hast Glück, wenn dies mit deiner letzten Karte passiert, so dass du keine Karten mehr auf der Hand hast... du hast 0 Punkte und das Spiel endet sofort. Die Punkte der anderen Spieler werden gezählt.



Mögliche Kombinationen:

	Einzelkarte	: Einzelkarte
	1 Paar	: Zwei Karten mit dem gleichen Wert
	Dreier	: Drei Karten mit dem gleichen Wert
	4 Exemplare	: Vier gleichwertige Karten
	Kleine Straße	: 3 oder 4 aufeinanderfolgende Karten von die gleiche Farbe
	Hauptstraße	: 5 aufeinanderfolgende Karten ohne wichtige Farbe
	Flush	: 5 Karten der gleichen Farbe

Das sind die Regeln für Under the 10! Viel Spaß!



Bereit für eine zusätzliche Herausforderung? Füge die Bonuskarten hinzu!

Die Bonuskarten verleihen dem Spiel eine zusätzliche Dimension. Du kannst diese Karten verwenden, um unerwartete Wendungen einzubringen. Aber sei vorsichtig, wenn du eine Bonuskarte auf der Hand hast und jemand "Unter 10!" ruft, kostet dich dies die auf der Bonuskarte angegebenen Punkte.

Weitere Regeln:

- Mit einer Bonuskarte auf der Hand ist es nicht möglich, "Unter 10!" zu rufen oder einen Rundensieg zu erringen.
- Es ist verboten, eine Bonuskarte vom offenen Stapel zurückzunehmen.
- Beim Spielen einer Bonuskarte nimmst du zuerst eine Karte vom offenen oder geschlossenen Stapel.



Tausche deine gesamte Hand aus (oder +20 Strafpunkte)

Mit dieser Karte musst du alle deine Karten mit den Karten eines beliebigen Spielers tauschen. Dabei spielt es keine Rolle, wie viele Karten der Spieler noch in der Hand hat.



Der Joker (oder +10 Strafpunkte)

Diese Karte kann für jede beliebige Karte eingesetzt werden. Ideal, wenn dir genau diese eine Karte für eine schöne Kombination fehlt.

(Zum Beispiel: 8, 9, 10, 11, Joker)



Tausche 1 Karte deiner Wahl aus (oder +5 Strafpunkte)

Mit dieser Karte musst du eine Karte deiner Wahl mit einem beliebigen Spieler tauschen. Gib nun deinem Gegner eine verdeckte Karte und nimm eine Karte aus seiner verdeckten Hand zurück.



Kommen Sie auf Instagram oder nutzen Sie den Hashtag:
#Unter10

www.onderde10.nl

@Onder.de.10

