



www.onderde10.nl



@Onder.de.10

Tag ons op instagram of gebruik de hashtag:
#Onderde10!

Geen zin om te lezen? Ga dan naar onze website voor de online speluitleg (video).

ONDER DE TIEN 10 SPELREGELS

Onder de 10

Onder de 10 is een kaartspel dat in West Friesland tot stand is gekomen. Het spel staat bekend als **Een kaartje lêgge en tegelijkertijd *moi an zitte*. Dit is dan ook de charme van het spel. Competitiviteit komt samen met gezelligheid. Of je het nou thuis speelt, op een verjaardag, op de camping of op het terras; Onder de 10 kun je overal en op elk moment spelen.



Start van het spel

Iedere speler krijgt 5 kaarten. Deze kaarten hebben allemaal een eigen waarde en kleur. De overgebleven kaarten worden gebruikt als stock (dit noemen we de gesloten stapel). Deze leg je in het midden van de tafel. De bovenste kaart wordt omgedraaid en leg je naast de gesloten stapel neer (dit noemen we de open stapel).

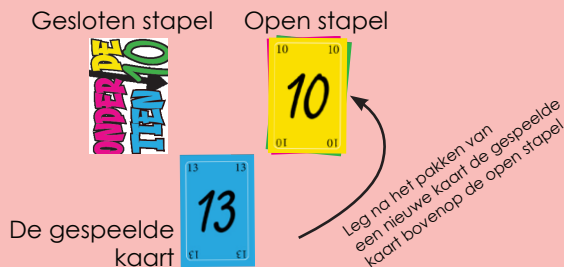
Doel van het spel

Het doel is om zo min mogelijk punten in je hand te hebben. Het spel wordt geopend door degene die links van de deler zit. De speler die aan de beurt is legt een kaart uit zijn hand open op tafel, vervolgens pakt de speler de bovenste kaart van de gesloten stapel óf de bovenste kaart van de open stapel. Na het pakken van een nieuwe kaart, wordt de gespeelde kaart, op de open stapel gelegd. De beurt is nu voorbij.



Naast enkele kaarten is het ook mogelijk om combinaties weg te leggen. Alle mogelijke combinaties vind je op de volgende pagina's.

Voorbeeld:



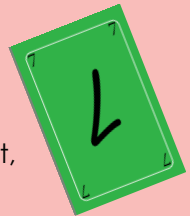


Heb je minder dan 10 punten in je hand?

Zodra een speler minder dan 10 punten in zijn hand heeft, mag deze speler er voor kiezen om de speelronde te beëindigen. Dit mag pas zodra de speler zelf aan de beurt is. Hij roept dan 'Onder de 10!'. De ronde is dan per direct beëindigd! Deze speler wint de speelronde zodra hij de laagste score heeft. Als dit het geval is, worden de punten van iedere speler genoteert. De winnaar krijgt in dit geval 0 punten.

Wat als er iemand lager scoort?

Als je 'Onder de 10!' roept en er is een speler of meerdere spelers die een gelijk aantal punten óf minder punten heeft, dan heb je de ronde verloren. Je krijgt in dit geval 20 strafpunten plus het aantal punten wat je in je hand hebt. De speler(s) met de laagste score is in dit geval de winnaar van deze speelronde en krijgt daarom 0 punten.



Wanneer is het spel klaar?

Na iedere ronde wordt de score van iedere speler opgeschreven. De speler die boven de 150 punten komt, ligt uit het spel. Vanaf dit moment zijn er 2 mogelijkheden:

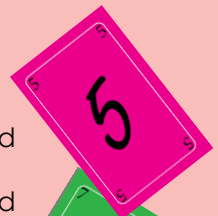
Optie 1: Doorspelen tot het bittere eind! Degene die overblijft heeft gewonnen. Wie trekt er aan het langste eind?!

Optie 2: Het spel wordt gestopt, degene met het laagst aantal punten is de winnaar.

Let op: Zorg dat je dit samen afspreekt vóórdat je aan het spel begint.

Onderweg naar de 150 punten zijn er een aantal mogelijkheden om je score te halveren:

- Kom je exact op 100 punten, wordt je score gehalveerd naar 50.
- Kom je exact op 150 punten, wordt je score gehalveerd naar 75.





ONDER DE TIEN 10

Overige regels

**Loid is loid*: Als je een kaart op tafel hebt gelegd mag je de handeling niet terugdraaien, want: loid is loid.

Zodra de gesloten stapel op is, wordt de open stapel - behalve de bovenste kaart - opnieuw geschud en als nieuwe gesloten stapel gebruikt. De bonuskaarten (zie volgende pagina) die al gespeeld zijn worden uit het spel gehaald.

Bij het wegleggen van een kaart of combinatie van kaarten, pak je altijd één nieuwe kaart terug. Dus ook bij de bonus kaarten (zie volgende pagina).

Gelukje: Als je een kaart van de gesloten stapel pakt en deze heeft dezelfde waarde als de kaart die je zojuist hebt weggelegd, dan mag die kaart direct bovenop de open stapel worden gelegd en is je beurt voorbij. Je hebt helemaal geluk als dit gebeurt bij jouw laatste kaart, zodat je dus geen kaarten meer in handen hebt... jij hebt 0 punten en het spel stopt meteen. De punten van de andere spelers worden geteld.

Mogelijke combinaties:

	Enkele kaart	: Enkele kaart
 	1 paar	: Twee kaarten met dezelfde waarde
  	3 of a kind	: Drie kaarten met dezelfde waarde
   	4 of a kind	: Vier kaarten met dezelfde waarde
  	Kleine straat	: 3 of 4 opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur
    	Grote straat	: 5 opeenvolgende kaarten ongeacht van welke kleur
    	Flush	: 5 kaarten van dezelfde kleur



Dit zijn de regels voor Onder de 10! Veel speelplezier!



**ONDER DE
TIEN 10**

Ben je toe aan een extra uitdaging? Voeg dan de bonuskaarten toe!

De bonuskaarten geven een extra dimensie aan het spel. Je kunt deze kaarten gebruiken om een onverwachte wending te geven. Maar wees voorzichtig, heb je een bonuskaart in je hand terwijl iemand 'Onder de 10!' roept, dan kost je dit de punten die op de bonuskaart staan aangegeven.

Overige regels:

- Met een bonuskaart in je hand is het niet mogelijk om 'Onder de 10!' te roepen óf een speelronde te winnen.
- Het is verboden om een bonuskaart van de open stapel terug te pakken.
- Bij het spelen van een bonuskaart pak je eerst een kaart van de open of gesloten stapel.



Ruil je hele hand (of +20 strafpunten)

Met deze kaart moet je al je kaarten ruilen met de kaarten van een willekeurige speler. Het maakt in dit geval dus niet uit hoeveel kaarten de speler nog heeft.



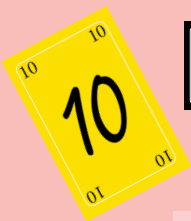
De joker (of +10 strafpunten)

Deze kaart kun je inzetten voor elke willekeurige kaart. Ideaal als je net die ene kaart mist voor een mooie combinatie. (Bijvoorbeeld: 8,9,10,11,Joker)



Ruil 1 kaart naar keuze (of +5 strafpunten)

Met deze kaart moet je één kaart naar keuze ruilen met een willekeurige speler. Geef nu een gesloten kaart aan een tegenstander en pak een kaart uit zijn gesloten hand terug.



*Westfries woordenboek

Kaartje lëgge

Een kaartspel spelen

Moi anzitte

Gezellig hebben met elkaar

Loid is Loid

Gelegd is gelegd

Tag en volg ons op instagram of gebruik de hashtag:
#Onderde10!

